*Linguagem de Programação I Profª. Camile Bordini*

**4ª Lista de Exercícios**

***\*Requisitos: todos os códigos devem conter comentários próprios do aluno nos pontos principais do algoritmo.***

**Estruturas de Repetição**

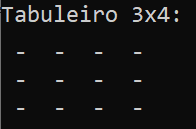
1. Desenvolver um programa que pede ao usuário a quantidade de números N a serem lidos pelo teclado e, após, calcula a média dos N números digitados e mostra a média ao final. Considere que o valor N será *maior* que ZERO. Obs: utilizar a estrutura while.
2. Escreva um programa que lê 2 valores do teclado e se o segundo valor informado for ZERO, deve ser lido um novo valor. Imprimir o resultado da divisão do primeiro valor lido pelo segundo valor lido. Obs: utilizar a estrutura do..while.
3. Crie um programa que apresente o SOMATÓRIO de todos os números inteiros entre 0 e 100:

- Utilizando o comando de repetição while

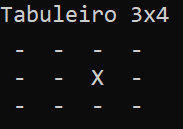
- Utilizando o comando de repetição do..while

- Utilizando o comando de repetição for

1. Dados um número inteiro n>0 e uma sequência de n valores inteiros digitados pelo usuário, determinar a soma dos inteiros positivos e a soma dos inteiros negativos da sequência. Por exemplo, para a sequência: 6 -2 7 0 -5 2 -1, o seu programa deve escrever os números 15 e -8 ao final. Obs: utilizar a estrutura for.
2. Usando qualquer laço de repetição, o programa deve ir pedindo para o usuário digitar um valor inteiro, verificando e imprimindo se o valor é divisível por 2 e por 3, se é divisível só por 2, se é divisível só por 3 e ou se não é divisível por nenhum dos dois. O programa deve pedir para o usuário digitar um novo número até o momento que ele não desejar mais.
3. Crie um programa que imprime na tela um tabuleiro de dimensões 3x4, ou seja, com 3 linhas e 4 colunas, da seguinte forma:



1. Incremente o exercício anterior de forma que o usuário deve dizer em qual posição (x, y) ele quer realizar uma marcação no tabuleiro. Por exemplo, caso o usuário deseje marcar a posição (2, 3), ou seja, na 2ª linha e 3ª coluna, o tabuleiro deve ser impresso da seguinte forma:

 *Obs: o programa deve realizar validações de se o usuário digitou uma posição existente no tabuleiro, ou seja, se a linha escolhida é algum valor entre 1 e 3, e se a coluna escolhida é algum valor entre 1 e 4.*